

ESPHome-Device über eine lokale Python Umgebung in Windows installieren

Vorbereitung

Alles in der Eingabeaufforderung als Administrator ausführen!

Für die Installation wird Git benötigt

```
winget install --id Git.Git -e --source winget
```

Eine neue virtuelle Umgebung für Python erstellen

```
python -m venv "C:\Program Files\Python314\esphome"
```

Die virtuelle Umgebung aktivieren

```
"C:\Program Files\Python314\esphome\Scripts\activate.bat"
```

Die virtuelle Umgebung wird nun durch ein vorangestelltes (esphome) angezeigt.
Alle weiteren Befehle erfolgen in der virtuellen Umgebung.

PIP auf die neueste Version bringen

```
python.exe -m pip install --upgrade pip
```

ESPHome in der virtuellen Umgebung installieren

```
pip install esphome
```

Die yaml-Dateien des Projekts in den Ordner kopieren

[ESPHome WasserMeter Sensor \(Beispieldateien\)](#)

```
cp c:\Users\User\Desktop\WaterMeter.yaml c:\Program Files\Python314\esphome\Scripts
cp c:\Users\User\Desktop\secret.yaml c:\Program Files\Python314\esphome\Scripts
```

Hier sind es zwei Dateien da die Informationen für das WLAN extra in der Datei secret.yaml stehen.

Die Verbindungseinstellungen anzeigen

Bei gedrückter Boot-Taste den Espressif-Microcontroller an den USB-Port anstecken. Der Befehl **mode** zeigt dann den Gerätestatus mit den Verbindungseinstellungen.

```
mode
```

Falls keine Verbindungseinstellungen angezeigt werden, ist das USB-Kabel ein reines Ladekabel.

Die Programmierung durchführen

```
(esphome) c:\Program Files\Python314\esphome\Scripts>esphome run WaterMeter.yaml --device COM3
```

Revision #28

Created 2026-01-10 18:59:24 UTC by Admin

Updated 2026-04-13 15:47:26 UTC by Admin